

SCHENKINGSOVEREENKOMST

Partijen:

1. XXXXXX, gevestigd te XXX, XXX, Kamer van Koophandel nummer XXX, ten deze rechtsgeldig vertegenwoordigd door XXX, hierna te noemen 'schenker'

en

2. Gemeente Vught, gevestigd te Secretaris van Rooijstraat 1, Vught, ten deze op grond van een door het college van burgemeester en wethouders op 17 mei 2022 verleende volmacht rechtsgeldig vertegenwoordigd door wethouder T.O.S. van de Ven, hierna te noemen 'begunstigde'

Overwegende het volgende:

- Partijen zijn met elkaar een overeenkomst van schenking aangegaan
- Partijen wensen de voorwaarden en gevolgen van deze schenking schriftelijk vast te leggen
- Schenker wenst zo mogelijk gebruik te maken van de fiscale mogelijkheid om bij leven een aftrekbare schenking te doen, te weten een schenking aan organisatie met een ANBI-status

Zijn overeengekomen:

Artikel 1 – Voorwerp van de overeenkomst

1. Schenker schenkt aan de begunstigde eenmalig een bedrag van € XXX (zegge: *bedrag voluit geschreven*), ten behoeve van het asfalteren van de BMX-baan op het Ouwerkerkveld te Vught, welk bedrag schenker zo spoedig mogelijk doch uiterlijk 31-12-2022 zal hebben overgemaakt op de bankrekeningnummer XXXXXX, ten name van de begunstigde.
2. Begunstigde verklaart deze schenking te aanvaarden.

Artikel 2 – Voorwaarden

1. De begunstigde is gehouden de schenking te gebruiken voor het asfalteren van de BMX-baan op het Ouwerkerkveld te Vught.
2. Indien de gemeenteraad van Vught besluit niet over te gaan tot het asfalteren van de BMX-baan op het Ouwerkerkveld te Vught geldt dit als een ontbindende voorwaarde voor deze overeenkomst. De begunstigde zal reeds gestorte bedragen in dat geval als onverschuldigde betaling aan de schenker terugbetalen.

Artikel 3 – Toepasselijk recht en bevoegde rechter

1. Op deze overeenkomst is Nederlands recht van toepassing.
2. Bij eventuele geschillen voortvloeiend uit deze overeenkomst is de Rechtbank Oost-Brabant te 's-Hertogenbosch bevoegd.

Aldus getekend:

XXXXXX

Datum

Wethouder T.O.S. van de Ven

Datum